

## INFORMATICA Y ARQUEOLOGIA: APLICACION DE UN SISTEMA DE COMPUTO EN EL MUSEO DEL TEMPLO MAYOR

En 1978 el proyecto Templo Mayor del Instituto Nacional de Antropología e Historia, inició una serie de trabajos arqueológicos en el centro de la ciudad de México. A raíz del descubrimiento del enorme monolito que representa a la diosa Coyolxauhqui, se realizó uno de los proyectos de excavación más ambiciosos del país en el cual se pretendía recuperar los vestigios del Templo Mayor, edificio religioso principal de México-Tenochtitlán. Durante cuatro años de excavaciones ininterrumpidas fueron descubiertas, además del Templo Mayor, algunas construcciones contiguas como el llamado "Altar de los Cráneos" y el "Recinto de los Guerreros Aguila". Asimismo, se pudieron recuperar cerca de siete mil objetos que formaban parte de ofrendas depositadas en el Templo Mayor. Representaciones de dioses, máscaras, urnas funerarias, restos de sacrificados, corales, conchas, caracoles, esqueletos de jaguares, textiles, collares, cuchillos de sacrificio son algunos ejemplos de los vestigios rescatados.

Ante la importancia de tales hallazgos, en 1982 se subrayó la necesidad de construir un edificio en el cual no sólo se exhibieran los abundantes materiales producto de la excavación, sino que además se convirtiera en la sede de un centro de

investigación sobre la cultura mexicana. Los trabajos de diseño y construcción de este edificio fueron coordinados por el arqueólogo Eduardo Matos y el arquitecto Pedro Ramírez Vázquez.



*Vasija Tláloc.*

*Pieza exhibida en el museo del Templo Mayor.*

Finalmente, el Museo del Templo Mayor fue abierto al público el día 12 de octubre de 1987.

Entre las instalaciones de este nuevo museo se encuentran ocho salas de exposición permanente, así como los departamentos de investigación, museografía, curaduría, restauración y servicios generales. El centro de investigaciones del Proyecto Templo Mayor ocupa buena parte del inmueble. En este lugar los investigadores tienen a su disposición un laboratorio de análisis de materiales, una biblioteca y un centro de cómputo. La creación de este centro de cómputo (en noviembre de 1988) fue posible gracias a una donación de Hewlett-Packard de México. Desde entonces todas las actividades del museo se han beneficiado enormemente.

El objetivo fundamental del proyecto Templo Mayor es el estudio de la sociedad mexicana y la difusión de los resultados de los estudios tanto en medios académicos como al público en general. Ahora se cuenta con los medios de cómputo que aceleran la transferencia de información desde el área de investigación hasta los departamentos de museografía y difusión. En la actualidad se están aplicando programas que mejoran el manejo y el procesamiento de datos generados en el museo.

Una de las aplicaciones más importantes ha sido el diseño de una base global de datos que permite obtener simultáneamente las imágenes digitalizadas y la descripción textual de los objetos que componen la colección arqueológica del museo. El sistema funciona como banco de información útil para las diferentes áreas de éste.

Desde hace más de treinta años, la computación ha sido aplicada exitosamente en las investigaciones arqueológicas de la República Mexicana. Un gran número de análisis por computadora han

demostrado la enorme utilidad de estas técnicas para el desarrollo científico de dicha disciplina. Entre los principales usos de la computación en arqueología pueden señalarse la generación y manejo de bases de datos; el análisis de cúmulos por medio de paquetes estadísticos para la aplicación de técnicas clasificatorias; la representación gráfica de análisis estadísticos; la generación de planos topográficos de sitios arqueológicos y la aplicación de modelos de simulación sobre procesos sociales del pasado.

Aprovechando las experiencias previas en este campo, el proyecto Templo Mayor aplica en la actualidad varias técnicas informáticas en sus investigaciones, entre ellas podemos mencionar el análisis de 105 ofrendas encontradas en el Templo Mayor de Tenochtitlán, así como las excavaciones que se realizan en el centro ceremonial de Tlatelolco y en el área chinampera de Xochimilco.

Como parte de la infraestructura necesaria para el desarrollo de las investigaciones se está organizando una biblioteca especializada en el 5º nivel del museo. El equipo de cómputo también facilitará el manejo del acervo bibliográfico (donaciones, canjes, compras, préstamos) y los servicios al usuario (búsquedas temáticas, por autor y por título).

Otra de las tareas prioritarias del proyecto Templo Mayor es divulgar los resultados de sus investigaciones. Se pretende abatir costos, agilizar los trabajos editoriales y mejorar la calidad de las publicaciones a través del uso de paquetes de edición y de una impresora láser. De esta manera se ha iniciado un programa de elaboración de folletos, guías, catálogos, monografías y textos científicos.

Sin lugar a dudas, el conjunto de los trabajos antes mencionados contribuirá a lograr un mejor conocimiento de la cultura mexicana y a la divulgación de estos avances.



*Coyolxauhqui. Pieza exhibida en el museo del Templo Mayor.*

Arq. Diego Jiménez Badillo

Arq. Leonardo López Luján

Museo del Templo Mayor.

# INTERACCION

Revista Informativa para la Base Instalada de Hewlett-Packard.

2do. Trimestre 1989



*Cincuenta Años  
Visualizando el Futuro*

# INTERACCION

Revista Informativa para la Base Instalada de Hewlett-Packard.

Mayo-Junio 1989

## Volumen 5, No. 2

La Revista *INTERACCION* es una publicación que se distribuye exclusivamente a la Base Instalada de la Región Latinoamericana de Hewlett-Packard. Los originales son elaborados utilizando el Sistema de Edición/PC, por el Ing. William Tate del Departamento de Mercadotecnia de Hewlett-Packard de México, S.A. de C.V. Monte Pelvoux 111. 11000 México, D.F.

### En la portada

## INTERACCION

Revista Informativa para la Base Instalada de Hewlett-Packard.

Mayo-Junio 1989



HEWLETT  
PACKARD

Logotipo del 50 aniversario de  
Hewlett-Packard Company.

Nota: La liberación de productos varía de un  
país a otro.

Impreso en México, Abril 1989.

Iconos  
Iconos, s.a. 2860596

# Contenido

## EDITORIAL

## HP EN MOVIMIENTO

- 2 *Todo comenzó en un garage...*
- 4 *HP gana una licitación pública en el Caribe por un valor de 4.4 millones de dólares*

## PRODUCTOS Y SERVICIOS

- 5 *Uso de los prototipos dentro del desarrollo de sistemas de información*
- 8 *HP mejora su MRPII para procesos repetitivos y /o continuos*
- 9 *ALL BASE QUERY... Una nueva manera de obtener información oportunamente*

## ESPECIALES

- 11 *Mitos y realidades acerca del SIDA*
- 13 *Informática y arqueología: aplicación de un sistema de cómputo en el museo del Templo Mayor*
- 15 *Proyecto académico de la fundación Arturo Rosenblueth*

## EVENTOS

- 18 *Calendario de Cursos Ofrecidos por Hewlett-Packard de Mayo a Junio de 1989*